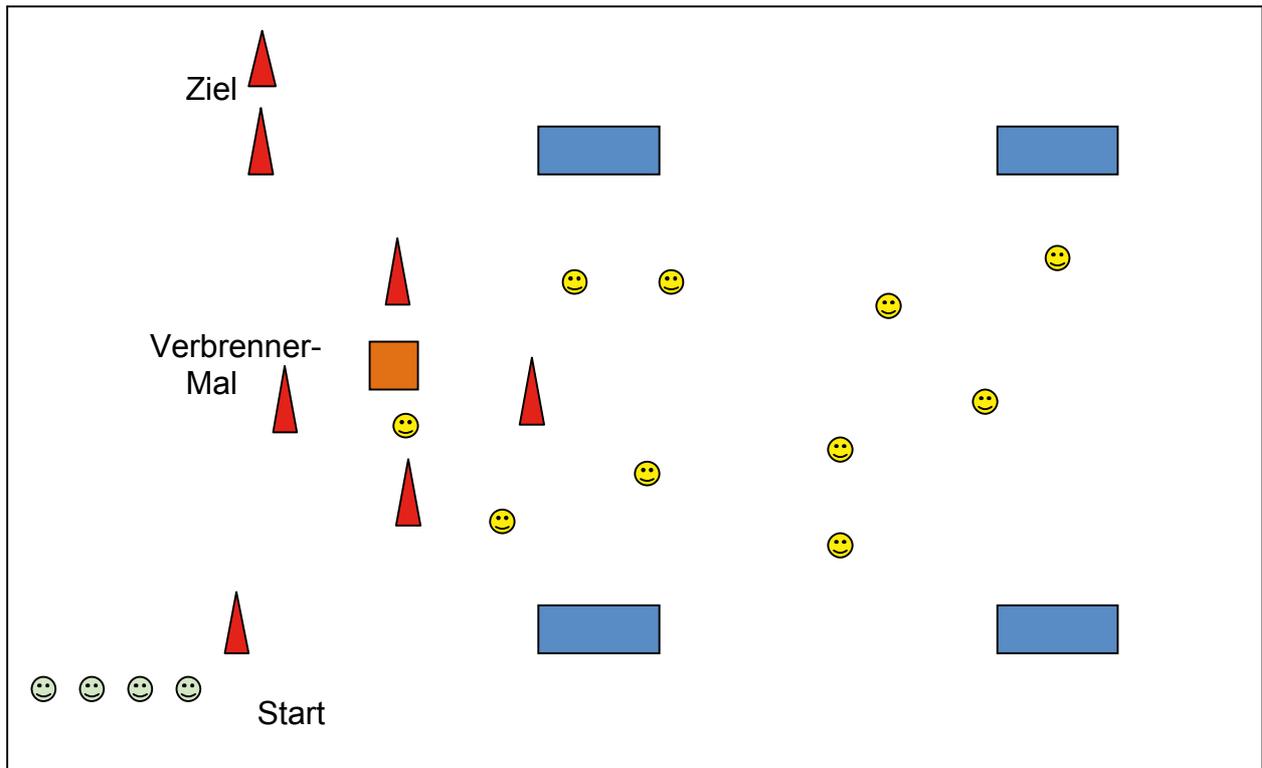


Anlage 3

Frisbee-Brennball (Jg. 7)



Der Erste der Läufermannschaft wirft eine Frisbeescheibe in das Spielfeld und versucht, das Feld zu umrunden, bevor die Feldmannschaft mit der Scheibe im Verbrennermal einen kleinen Turnkasten berührt hat. Dabei darf der Läufer auf einer der vier ausgelegten Turnmatten anhalten. Jede Matte darf höchstens mit drei Läufern besetzt sein. Wenn ein Läufer ins Ziel kommt, so erhält die Mannschaft einen Punkt, bei einem „Homerun“ (Umlaufen des Feldes ohne Pause) gibt es drei Punkte. Wird das Frisbee während des Laufens auf den Kasten geschlagen, so sind alle Läufer, die nicht auf einer Matte stehen, verbrannt. Die Feldmannschaft darf die Scheibe nur werfen, also nicht mit ihr in der Hand laufen, der „Verbrenner“ darf die Verbrennerzone, bestehend aus einem Viereck von etwa 3 x 3 Metern um den Kasten herum, nicht verlassen. Die Feldmannschaft kann Punkte durch Verbrennen bzw. durch direktes Fangen des Frisbees aus der Luft erzielen. Nach dem Wechsel werden die jeweiligen Punktestände weitergezählt.

Jedes Team besteht aus 7 Jungen und 7 Mädchen, ein Durchgang dauert 9 Minuten.

Material:

7 Markierungskegel
4 Turnmatten
1 kleiner Turnkasten

1 Frisbeescheibe
1 Stoppuhr