

3.2

3.2

Staffelspiele

3.2

Eine bestimmte Strecke schneller zurücklegen als der Gegenspieler.

3.2

Mit geschlossenen Augen den Gegenstand in ein Ziel bringen, (die Mitspieler können durch Zuruf die Richtung angeben).

3.2

Der Langsamste gewinnt, aber man darf nicht stehenbleiben

3.2

Den Spielgegenstand so oft wie möglich überwinden.

3.2

Der Spielgegenstand muss fünfmal durchgegeben werden.

3.2

Zwei Spieler müssen sich jeweils Rücken an Rücken über eine bestimmte Strecke vorwärts bewegen.

3.2

Der Spielgegenstand muss über eine bestimmte Strecke transportiert werden